1. **游戏软件工程基础**

**3.1 重温C++及最佳实践**

**扼要重温面向对象编程：**

1.类和对象：类(class)是属性(数据)和行为(代码)的集合,共同组成既有用又有意义的整体。可将类视为规格(specification),这些规格描述类的个别实例(instance)——又称为对象(object)

的构造方法。例如,一只叫阿旺的狗是“dog”类的一个实例。因此,类和其实例之间存有一对多的关系。